

# Dateninfo für Blendendruck

Um Ihnen eine rasche Abwicklung und einen termingerechten Ablauf gewährleisten zu können, bitten wir Sie, folgende Hinweise zu unseren Richtlinien für Druckdaten einzuhalten. Dies ermöglicht es uns, für Sie schnell und damit kostengünstig zu produzieren.

Daten in folgenden Formaten werden für den Druck genommen: Vektorgrafik  
.pdf, .eps, .svg oder  
.ai Illustrator Dateien (CS6)

Bitte beachten Sie, dass Daten in Form von Word, Publisher, Powerpoint und anderen Microsoft Office Programmen, sowie daraus erstellte pdf-Dateien für die Produktion komplett ungeeignet sind!

## Folgende Punkte sind bei Ihrer Datenübermittlung zu beachten:

- Ihre Dateien sind idealerweise im Maßstab 1:10 anlegt.
- Alle Schriften wurden in Kurven bzw. Pfade konvertiert.
- Es wurden keine Konturen verwendet, sondern nur Flächenfüllungen.
- Nicht benötigte Seiten, Elemente usw. wurden von Ihnen bereits entfernt.
- Senden Sie uns Ihre Datei bitte ohne Schnittmarker und Überfüller.
- Bei farbigen Aufdrucken legen Sie die Druckfarben eindeutig in RAL an. (Wichtig bei Logos!)

## Aufdrucke bei Polyethylen-Gewirken

- Der Druck ist ausschließlich von Vektorgrafiken möglich.
- Nur einfarbige volle Flächen können gedruckt werden.
- Druckfarben müssen eindeutig in RAL angelegt sein.

## Aufdrucke bei Digitaldrucken

- Legen Sie alle Grafiken in CMYK an, wandeln Sie Schmuckfarben (Gold, Silber) um. Dateien die nicht in CMYK angelegt wurden, werden von uns im Rahmen einer Aufwandsentschädigung (Klischeekosten) umgewandelt. Hierdurch können teilweise große Farbabweichungen entstehen.
- Definieren Sie Schwarz immer in C100 M60 Y30 K100.
- Wandeln Sie Schriften und Vektoren nicht in Rastergrafiken um.
- Pantone, RAL und HKS Schmuckfarben können nur annähernd gedruckt werden.
- Achten Sie auf die eigene Auflösung.

Wir arbeiten ausschließlich mit beigegebenen Druckdaten! Wenn diese nicht korrekt laut unseren Spezifikationen angelegt wurden, ist ein fehlerfreier Druck nicht gewährleistet. - Bitte prüfen Sie die Daten vor der Übermittlung an uns sorgfältig! Für die Richtigkeit (Format, Auflösung, Farbe) der uns beigegebenen Druckdaten ist der Kunde selbst verantwortlich.

Druckdaten, die in RGB, HKS oder Pantone angelegt werden, werden von uns für den Digitaldruck in CMYK konvertiert. Daraus verursachte Farbveränderungen sind kein Reklamationsgrund. Auf deaktivierte Überdruck-Funktion achten! Anfallende Arbeitszeit für Grafikaufbereitung verrechnen wir im Rahmen einer Aufwandsentschädigung. Die dabei aufbereiteten Druckdaten werden nur für die Produktion bei uns im Haus erstellt und nicht für eine anderweitige Verwendung weitergegeben. Wir sind nicht dazu verpflichtet diese Druckdaten zu archivieren.

## Abweichungen der Druckfarben

Bitte beachten Sie, dass es trotz sorgfältiger und regelmäßiger Kalibrierung der Druckmaschinen bei gleichem Druckmotiv (Nachbestellungen) zu Farbabweichungen kommen kann. Die gleiche Druckfarbe wirkt auch auf jedem Grundmaterial etwas anders. Auch dadurch kann es zu Farbabweichungen kommen.

## Klischeekosten/Gestaltungskosten für Druckvorlagen-Erstellung

Klischeekosten verrechnen wir für alle uns übermittelten Dateien, die von uns nachträglich für den Druck aufbereitet bzw. bearbeitet werden müssen sowie für Druckvarianten (z.B. eine Blende mit mehreren Entwurfsvarianten). Für komplett neue Designs (sofern möglich) werden Gestaltungskosten verrechnet. Diese richten sich nach dem tatsächlichen Aufwand.

## Urheberrecht

Bitte beachten Sie, dass wir Daten, die dem Urheberrecht unterliegen nicht aufbereiten können.

Fragen des Urheberrechts sind vom Auftraggeber vorab zu klären. Für den Inhalt der gelieferten Daten, allfällige Verletzung gewerblicher Schutzrechte oder Verstöße gegen das Recht des unlauteren Wettbewerbs übernimmt Sportastic Handels GmbH keinerlei Haftung.

Schicken Sie uns Ihre Daten an E-Mail: [j.kontriner@sportastic.com](mailto:j.kontriner@sportastic.com) oder an [office@sportastic.com](mailto:office@sportastic.com) (max. 10 MB)  
Änderungen vorbehalten Sportastic Handels GmbH 2019.