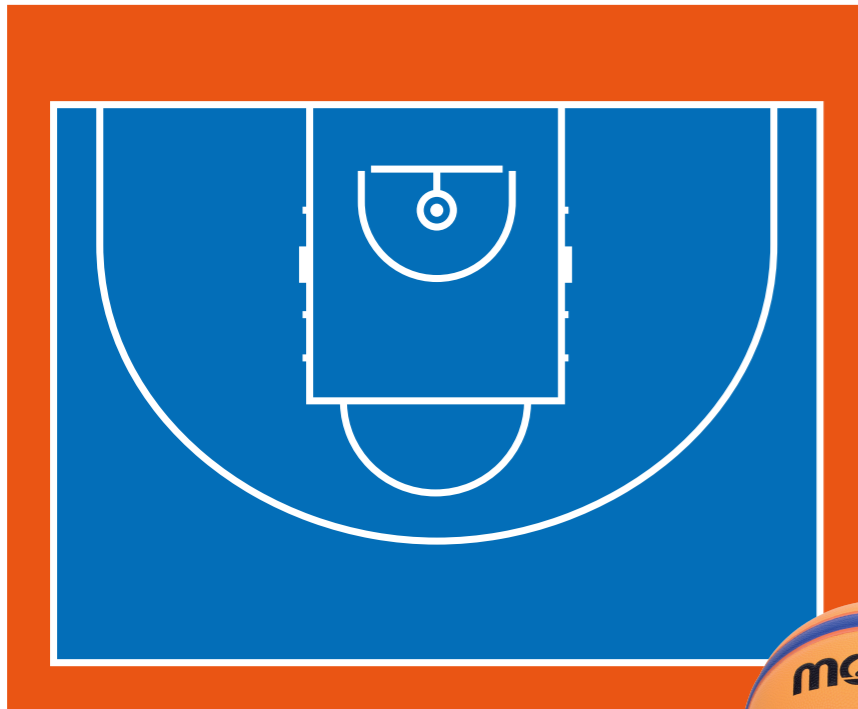


3 x 3, BIG 3 oder THREE ON THREE

.... warum diesem Trend die Zukunft gehören könnte!



Die kompakte Variante des klassischen Basketballsports wird immer populärer. So sehr, dass sogar die FIBA seit 2012 eigene 3x3-Weltmeisterschaften ausrichtet.

DAS SIND DIE GRÜNDE DAFÜR:

Zugänglichkeit: Mit weniger Platzbedarf und Spielern kann es praktisch überall gespielt werden (Parks, Schulen, Gemeindezentren). Dies fördert die Teilnahme unabhängig von Standort oder Ressourcen.

Geschwindigkeit und Intensität: Das schnelle Tempo macht 3x3 Basketball für Zuschauer attraktiv und fordert Spieler heraus, schnelle Entscheidungen zu treffen und ihre Reaktionsfähigkeit zu verbessern, ideal für modernes Training.

Kosteneffizienz: Weniger Ausrüstung / Infrastruktur machen 3x3 Basketball kostengünstig.

MAIN DIFFERENCES 3X3 VS BASKETBALL

RULE	3X3	BASKETBALL
HOOP	1	2
COURT	HALF	FULL
PLAYERS	3- A-SIDE	5-A-SIDE
BALL	3X3	BASKETBALL
PLAYING TIME	10'	4 X 10'
GAME OVER	21 PTS	N/A
SHOT-CLOCK	12"	24"
FIELD GOALS	1 OR 2 PTS	2 OR 3 PTS
AFTER SCORING	NO BREAK	INBOUND

Regeln des 3x3 Basketballs – Gekürzt

- | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|---|---|---|---|--|---|---|---|---|
| <p>1. Spielfeld und Ausrüstung
Gespielt wird auf einem 15 m x 11 m großen Feld auf einen Korb.
Ein 3x3-Ball wird verwendet.</p> | <p>2. Mannschaften
Jede Mannschaft besteht aus 4 Spielern (3 auf dem Feld, 1 Ersatzspieler).
Keine Trainer auf dem Spielfeld oder den Ersatzbänken.</p> | <p>3. Spielbeginn
Beide Teams wärmen sich gleichzeitig auf.
Ein Münzwurf entscheidet den ersten Ballbesitz.
Kein Spielbeginn, wenn eine Mannschaft nicht mit 3 Spielern anwesend ist.</p> | <p>4. Punktesystem
1 Punkt für Treffer innerhalb der 1-Punkt-Linie.
2 Punkte für Treffer hinter der 2-Punkt-Linie.
1 Punkt für erfolgreiche Freiwürfe.</p> | <p>5. Spielzeit und Sieg
Spielzeit: 10 Minuten.
Uhr wird bei Unterbrechungen angehalten.
Erste Mannschaft mit 21 Punkten gewinnt vorzeitig.
Bei Gleichstand nach 10 Minuten: Overtime. Erste Mannschaft mit 2 Punkten gewinnt.</p> | <p>6. Vergehen und Fouls
6 Teamfouls führen zu Strafen.
Bei Fouls im Wurf: 1 Freiwurf (auch wenn der Wurf ein Treffer war), 2 Freiwürfe ab dem 7. Teamfoul.
Unsportliche Fouls: 2 Freiwürfe. 10. Foul und mehr: 2 Freiwürfe und Ballbesitz.
Technische Fouls: 1 Freiwurf, keine Freiwürfe bei Offensivfouls.</p> | <p>7. Spielablauf
Nach Korberfolg oder Freiwurf: Gegner startet unter dem Korb.
Nach Fehlwurf: Offensivspieler kann direkt weiterspielen, Defensivspieler muss hinter die 2-Punkt-Linie.
Spielbeginn nach totem Ball mit „Check-Ball“.
Sprungballsituationen: Check-Ball für das verteidigende Team.</p> | <p>8. Zeitmanagement
12-Sekunden-Wurfuhr. Angriffsversuch muss innerhalb dieser Zeit erfolgen.
Stalling (Zeitspiel) ist eine Regelverletzung.</p> | <p>9. Auswechslungen und Auszeiten
Wechsel nur bei totem Ball hinter der Endlinie, keine Benachrichtigung der Schiedsrichter notwendig.
Jede Mannschaft hat eine 30-sekündige Auszeit pro Spiel.</p> | <p>10. Instant Replay System (IRS)
Einsatz des IRS zur Klärung strittiger Situationen.</p> | <p>11. Proteste
Protest möglich bei Fehlern in der Spielabwicklung. Einreichen des Protests sofort nach Spielende.</p> | <p>12. Disqualifikationen
2 unsportliche Fouls führen zum Spielausschluss. Gewalt, Aggression oder Doping führen zur Disqualifikation vom Turnier.</p> |
|--|--|--|---|---|---|---|--|---|---|---|---|

Empfehlungen für U12

- Korbhöhe: 2.60 m.
- Overtime: erstes Team, das punktet, gewinnt.
- Keine Shotclock, keine Strafsituationen.
- Keine Auszeiten