

Sportastic

Buch BESSER LERNEN DURCH BEWEGUNG

Artikel-Nr.: 1910001039

Produktbeschreibung:

Dieses Handbuch zeigt, wie Sie sprachliches, mathematisches, problemlösendes und kreatives Denken Ihrer Schüler mit Hilfe von über 60 Bewegungsspielen und -übungen gezielt fördern - in der Halle, draußen oder in der Klasse. Lernen mit Bewegung verknüpfen und durch spielerische Rituale Motivation und Gehirnleistung steigern.

Zahlreiche Spielvarianten und genaue Angaben zu Schwierigkeitsgraden, Zielen, Lerntypen und Fächern erleichtern die Auswahl entsprechend der Bedürfnisse der Kinder. Ein detaillierter Infoteil zur Neurodidaktik veranschaulicht die Zusammenhänge von Hirntätigkeit, Lernprozessen und Bewegung.

Altersstufe:	5 - 12 Jahre
Verwendungszweck:	Lehrbibliothek
Format:	16 x 23 cm
ISBN:	978-3-8346-0417-0
Geeignet:	Für Volksschule, Hauptschule, Neue Mittelschule, AHS
Bindung:	Klebebindung
Seitenzahl:	208
Verlag:	Verlag an der Ruhr

Menge	Stückpreis
Einzelpreis	€ 26,00 *

*inkl. MwSt. [zzgl. Versandkosten](#)



1. Einleitung	1
2. Praktische Übungen	10
3. Spiele	15
4. Spiele	20
5. Spiele	25
6. Spiele	30
7. Spiele	35
8. Spiele	40
9. Spiele	45
10. Spiele	50
11. Spiele	55
12. Spiele	60
13. Spiele	65
14. Spiele	70
15. Spiele	75
16. Spiele	80
17. Spiele	85
18. Spiele	90
19. Spiele	95
20. Spiele	100
21. Spiele	105
22. Spiele	110
23. Spiele	115
24. Spiele	120
25. Spiele	125
26. Spiele	130
27. Spiele	135
28. Spiele	140
29. Spiele	145
30. Spiele	150
31. Spiele	155
32. Spiele	160
33. Spiele	165
34. Spiele	170
35. Spiele	175
36. Spiele	180
37. Spiele	185
38. Spiele	190
39. Spiele	195
40. Spiele	200

Gedächtnislauf

Ziele:
Bilder-Lernspiel, Personen-Lernspiel

Benötigtes Material:
Brett, vier nummerierte, eventuell farbige Beine, Hefeblock

Wiederholungsübungen:
Brett-Lernspiel, Schachspiel

Wiederholungsübungen:
- vier farbige Gegenstände, z.B. aus der vorangegangenen Unterrichtsstunde
- Hefeblock, auf dem Sie nach unten absteigend die Gegenstände gezeichnet haben
- Karten oder Stifte, um eine Reihenfolge zu notieren

Ausgangspunkt:
Bei dieser Übung benötigen Sie Platz für eine Laufbahn. Wenn Sie die Klasse in vier Gruppen mit den Zahlen Vier, Fünf, Sechse, Sieben, teilen Sie die Punkte von Ende der Laufbahn (Zielpunkt der Schüler) für jeweils einen unterschiedlichen Anzeiger von Gegenständen (z.B. Hefeblock, gezeichnet etc.).

Das geht so:
1. Auf vier Zeichen im linken der Gruppen zu „Zehn“ Gegenstände und zu lassen sich die Anzeiger der Schüler fünf bis zehn helfen Sie zu den Startzeichen zurück.
2. Die Schüler treten dann, einer nach dem anderen, so schnell wie möglich einen Gegenstand und bringen ...

Sportastic HandelsgmbH
Gewerbepark 73 -- 9710 Feistritz

Tel.: +43 (0) 4245 40000 Fax: +43 (0) 4245 40000 11
Mail: support@sportastic.com -- www.sportastic.com